

Pablo Muñoz

Perfil docent

Localització de videojocs
Localització d'aplicacions mòbils
Màrqueting i sortides laborals per a traductors

Línies d'investigació i publicacions recents principals

Localització de videojocs

Publicacions recents i més rellevants

Muñoz Sánchez, P. (2017). *Localización de videojuegos*. Madrid: Editorial Síntesis.

Muñoz Sánchez, P. y López Sánchez, R. (2016). "The ins and outs of the video game localization process for mobile devices". *Tradumàtica*, 14. Disponible en:
<https://revistes.uab.cat/tradumatica/article/view/n14-munoz-lopez>

Perfil professional

Llicenciat en Traducció i Interpretació per la Universitat de Granada i Màster Europeu en Traducció Audiovisual per la Universitat Autònoma de Barcelona, Pablo Muñoz és traductor autònom de l'anglès a l'espanyol i s'especialitza en localització de videojocs, programari, aplicacions per a mòbils i llocs web. Com a principal experiència professional de localització de videojocs, va treballar durant dos anys a Nintendo of Europe (Frankfurt, Alemanya) traduint diversos títols destacats per Wii i Nintendo DS, entre els quals s'inclouen videojocs de les sagues Metroid, Fire Emblem i Donkey Kong. Actualment, a part de la seva activitat docent, tradueix videojocs, aplicacions mòbils i tot tipus de materials de màrqueting com a autònom.