

COURT SOCCER

REGLAMENT DE JOC

1. El *court soccer* es juga a una pista reglamentària de ràquetbol o d'esquaix.
2. La pilota ha d'estar aprovada per la *International Court Soccer, Inc.* (**Podeu llogar-ne una a la recepció del SAF**).
3. A cara o creu es decideix qui ha de servir. El que perd inicia el següent set servint. Qui guanya dos de tres sets guanya el partit. Els sets són a 10 punts. Cal guanyar el set amb un diferencial de dos punts.
4. El servei es fa des del quadrat de servei. El servidor ha de començar-lo amb els dos peus dins. La pilota ha de fer un bot i quan estigui baixant es colpeja amb el peu cap a la paret frontal. Pot botar cap al sostre o cap a les parets laterals després d'haver tocat la paret frontal. Ha de tornar passant la línia posterior del quadrat de servei abans de botar contra el terra, abans de fer contacte amb la paret posterior. El servidor té dues oportunitats per a servir correctament. En cas de doble falta, passa a servir el seu company de joc.
5. La pilota s'ha de jugar abans o després de botar contra el terra. No pot fer més d'un bot. El jugador té tres tocs per tornar a llançar la pilota cap a la paret frontal, fent servir tot el cos menys els braços i les mans. Els rebots contra el sostre, la paret posterior i les parets laterals es poden fer servir sense comptar com un dels tocs reglamentaris. Durant el seu trajecte contra la paret frontal, la pilota no pot botar al terra.
6. Només es poden guanyar punts si es disposa del servei. El punt es guanya si la pilota no retorna a la paret frontal de forma reglamentària.
7. Després d'haver jugat la pilota, el jugador ha de mirar de no obstruir el seu company. Si hi ha obstrucció cal repetir el punt.
8. Durant el trajecte de la pilota cap a la paret frontal, un impacte contra el cos de l'oponent requereix repetició del punt tan sols si es considera que la pilota hagués pogut arribar a la paret frontal sense aquesta interrupció.
9. Per jugar a *court soccer* cal fer joc net. Qualsevol punt en qüestió s'ha de repetir.
10. La pilota NO es pot atrapar entre el jugador i les parets.
11. Les sabatilles han de tenir una sola que no deixi marques al terra de la pista de joc, preferiblement de color blanc.
12. Els jugadors accepten la seva responsabilitat per qualsevol dany o lesió que es pugui produir jugant a *court soccer*.

REGLAMENT PER A JOC DE DOBLES

1. S'aplica el reglament general. El servei va rotant entre equips i jugadors. Per exemple, el jugador 1 de l'equip A serveix fins a perdre el servei. El jugador 1 de l'equip B serveix fins a perdre el servei. El jugador 2 de l'equip A serveix fins a perdre, i després ho fa el jugador 2 de l'equip B.
2. Els tres tocs reglamentaris es van combinant entre els dos jugadors de cada equip. Un jugador pot triar fer tots tres tocs reglamentaris ell sol.
3. Tan sols el jugador que serveix pot estar dins del quadre de servei durant l'inici del joc. Els altres tres jugadors han d'estar darrere de la línia posterior del quadrat.