

TENNIS

REGLAMENT

Material

Cada jugador ha de portar la seva raqueta de tennis. Les pilotes seran facilitades per l'organització.

EL PUNT ES PERD O ES GUANYA ...

- o Quan la pilota surt fora dels límits de la pista.
- o Quan un jugador no aconsegueix tornar la pilota per sobre de la xarxa.
- o Quan la pilota bota dues vegades seguides en el mateix camp.
- o Quan el jugador que fa el servei comet dos errors o faltes consecutives de servei.
- o Quan la pilota colpeja al jugador o qualsevol cosa que porti, excepte el seu raqueta.

o Quan el jugador llança la raqueta cap a la pilota i la colpeja, sense que aquesta estigui subjecta per la mà.

LA PUNTUACIÓ EN EL TENNIS. EL JOC. Nº MÀXIMS DE SET.

o PUNTUACIÓ EN ELS JOCS: 15 - 30 - 40 i joc.

El jugador que guanya el primer punt s'anuncia una 15-0 i així successivament.

En guanyar el seu tercer punt es cantarà un 40 a 0 i al quart punt guanyat pel mateix jugador es cantarà joc per a aquest mateix jugador.

En el cas que tots dos jugadors hagin guanyat els tres punts del joc cada un i l'empat sigui 40 a 40, el que guanyi dit joc ho ha de fer guanyat dos punts seguits o de diferència, és a dir, si el punt següent és guanyat pel jugador A, es cantarà avantatge per al jugador A, si el següent punt fora guanyat també pel mateix jugador A es cantarà joc per a aquest jugador.

Cas contrari seria si el jugador B hagués guanyat l'últim punt que hem nomenat, ja que li trauria l'avantatge al jugador A i es cantaria iguals de nou. Així es seguiria jugant fins que un dels dos jugadors aconseguís guanyar els dos punts seguits.

Sistema de puntuació alternatiu opcional. "No Ad" o "Punt d'Or".

En els tornejos que s'apliqui, el mateix haurà de ser anunciat en les Bases del Torneig o pel Jutge Àrbitre abans del començament del partit. El seu funcionament és el següent:

D'arribar a una situació de 40 - 40 es jugarà el "Punt d'Or", el jugador que guanyi aquest punt guanyarà el joc, la diferència és l'absència d'avantatges com en el mètode tradicional.

o PUNTUACIÓ EN UN SET:

Les trobades en el tennis poden ser jugades al millor de 3 sets (per vèncer s'ha aconseguir dos d'aquests, seguits o alterns) o al millor de 5 sets (per vèncer cal aconseguir 3 sets seguits o alterns).

El kit està compostat de 6 jocs. El jugador que aconsegueixi arribar a aquesta xifra amb diferència de dos jocs guanyarà el set.

En el cas que dos jugadors arribin a empatar de 5 - 5, per aconseguir guanyar el set un d'ells haurà de guanyar els dos jocs següents.

De disputar-se els dos jocs següents que abans hem esmentat i persistir l'empat, s'haurà de jugar un Joc Decisiu o Tie-Break (excepte en els 3r o 5è set dels grans tornejos).

o EL JOC DECISIU:

Es juga quan en un set els jugadors arriben a l'empat de 6-6.

És aplicable tant en individuals com en dobles. El jugador que primer aconsegueix 7 punts amb diferència de dos punts sobre el seu adversari guanya el joc i el set. En el cas d'arribar a la situació de 6 punts iguals se seguirà el joc fins que un dels dos jugadors aconsegueixi treure una diferència de dos punts.

El jugador que li toca servir, traurà un primer punt des del costat dret de la Marca Central de la línia de fons.

A continuació i disputat el primer punt, el torn de servei passa al jugador contrari el qual traurà dos punts seguits. El primer punt des de l'esquerra de la Marca Central de la línia de fons i el segon punt des de la zona dreta de la marca.

Un cop consumits els seus dos serveis traurà el jugador contrari seguint el mateix procediment pel que fa al servei.

Al Joc Decisiu els jugadors canvien de camp cada 6 punts jugats.

És a dir a la disputa de 6 punts, 12 punts, 18 punts ...

QUAN CANVIAR DE COSTAT DE LA PISTA?

Els jugadors canviaran de costat de la pista, en els jocs senars (1-0, 3-0, 5-0, o 2-1, 3-2 ...) i tindran 1'30" de descans durant aquests canvis.

LA PILOTA SOBRE LES LÍNIES

La pilota que cau sobre la línia es considera com que cau dins de la pista limitada per aquesta línia. És a dir la línia forma part del terreny de joc.

QUÈ PASSA QUAN LA PILOTA TOCA LA XARXA (NET)

Distingirem dos casos:

Al Servei: Si un jugador realitza el 1r servei i la pilota colpeja la xarxa i passa al quadre correcte de servei, el servei haurà de tornar-se a repetir i al jugador li seguiran quedant fins i tot les dues pilotes d'aquest costat.

En el cas de ser el 2n servei des d'aquest costat al jugador repetirà només dit 2n servei. En el mateix cas, però la pilota no entra dins el requadre corresponent el servei no es repetirà, si era el 1r servei només li quedarà el 2n servei i si fos el 2n servei perdrà el punt.

Durant la disputa del punt amb la pilota en joc: Si un jugador colpeja la pilota durant el joc i aquesta toca la xarxa i cau dins dels límits de la pista contrària, el jugador contrari haurà d'intentar la devolució de la pilota ja que cas que no arribi i aquesta boti dues vegades o realitzi una devolució defectuosa (a la xarxa o fora dels límits de la pista) perdrà el punt. En el cas que la pilota toqui la xarxa i caigui en el costat contrari però fora dels límits de la pista el jugador que va realitzar dit llançament perdrà el punt.

EL SERVIDOR

És el jugador que posa primer la pilota en joc mitjançant un servei o servei. Regles a tenir en compte pel servidor:

o Sempre començarà realitzant el primer servei del joc des de la dreta de la marca central.

o La puntuació que es canta en primer lloc en el joc és la del jugador que serveix.

o Anirà alternant l'inici de cada punt amb el servei des de la dreta i esquerra de la marca central.

o El servidor no pot trepitjar o entrar a la zona de joc abans colpejar la pilota en el servei. De produir aquesta situació se li sanciona amb una "falta de peu" en aquesta pilota.

o El servidor no pot deixar botar la pilota per realitzar el servei, és dir el servei és un cop que s'executa sense bot.

o El servidor no pot treure mentre el restador no estigui preparat.

o Disposes de 25 segons per realitzar el servei.

o En el doble cada jugador ha de servir durant un joc complet i cada equip alterna els torns de servei.

Un jugador del mateix equip no pot treure dos torns seguits.

o En finalitzar el "joc", el servidor es converteix en restador i el restador en servidor i així alternativament en tots els jocs següents.

o Si el mètode és el "Punt d'Or", quan s'arriba a la puntuació de 40 a 40, el servidor està obligat a servir o treure al quadre que li indiqui el restador.