



Jornades sobre
Llenguatge Digital i
Recepció de
l'Antiguitat en els
Videojocs ●●●

*Digital Language
and Reception of
Antiquity in Video
Games*



Universitat Autònoma de Barcelona

18 / 03 / 2019

Facultat de Filosofia i Lletres – UAB

SALA DE GRAUS

- 9:30h Apertura a càrrec de Jordi Cortadella (UAB)
- 10h **Adam Chapman** (Gothenburg University)
Engaging the Past through Play: Videogames, History and Historying.
- 11h **Christian Rollinger** (Universität Trier)
"How many legions for you?" A Short History of Ancient History in Video Games.
- 12h **Manuel Cruz** (Sussex University)
Hacia los videojuegos académicos: el potencial de la investigación a través del diseño.
- 12:30h **Jordi Rodríguez Danés** (UAB)
L'espectacle de la violència en els videojocs de temàtica històrica.
- 13h Conclusions de les jornades a càrrec de Borja Antela (UAB)

Organitzadors:

Àrea d'Història Antiga
Departament de Ciències de
l'Antiguitat i de l'Edat Mitjana

Màster interunive
rsitària de la Mediterrània a
l'Antiguitat
UOC-UAB-UAH

SGR Història del conflicte a
l'Antiguitat.