



Nom del curs: La pissarra interactiva en la docència de matemàtiques

Professors:	David Marín, Albert Ruiz, Josep Maria Burgués
Durada:	8 hores
ECTS:	1
Dies:	7 i 8 de juliol de 10:00 a 14:00
Aula:	Laboratori Docent de Matemàtiques (C1/136)

Justificació

La pissarra interactiva és un recurs tecnològic que encara no ha estat prou explotat en la tasca docent universitària degut sobretot a una manca d'informació sobre el seu funcionament. La seva utilització permet d'agilitzar algunes exposicions teòriques i dinamitzar la marxa del curs.

Objectius

En aquest curs ens proposem fer una introducció al funcionament al maquinari i el programari de la pissarra digital interactiva. Veurem les possibilitats que ofereix i quins són els avantatges i els inconvenients del seu ús en la docència.

Metodologia

La metodologia del curs consistirà en unes explicacions teòriques sobre el funcionament del programari que permet utilitzar la pissarra. A continuació hi haurà unes sessions pràctiques per il·lustrar el seu ús en la docència universitària.

Continguts

- 1.-Funcionament tècnic de la pissarra
- 2.-Eines bàsiques del software
- 3.-Utilització docent: sessions pràctiques.