# Tallers d'Introducció a la programació
## Curs 2017/2018

**Objectiu.** Aconseguir que els estudiants de primer curs sense coneixements previs de programació es familiaritzin amb els conceptes bàsics del disseny i implementació de programes d'ordinador per facilitar el seguiment de les assignatures de programació.

S'utilitzarà el llenguatge de programació C per implementar un joc bàsic d'ordinador.

**Temari:**

- Introducció a la programació d'ordinadors com a eina per resoldre problemes
- Introducció a l'entorn de programació
- Estructures bàsiques de programació: variables, accions condicionals, accions repetitives.
- Desenvolupament d'un projecte senzill utilitzant les estructures bàsiques de programació.

**Metodologia dels tallers.** Classes interactives. Els grups tindran una capacitat màxima de 25 alumnes.

**Matrícula.** Del 13 al 28 de juliol, a la Gestió Acadèmica de l'Escola d'Enginyeria.

**Realització dels tallers**

Grup 1 - dies: 1, 4, 5, 6, 7 i 8 de setembre, de 16:00 a 19:30 h
Grups 2 i 3 - dies: 1, 4, 5, 6, 7 i 8 de setembre, de 15:00 a 18:30 h

**Preu del taller:** 63 €

**Data límit** per realitzar el pagament i lliurar a la Gestió Acadèmica el rebut de pagament:

**4 d'agost de 2017**